



# Mundialito



## Senza Frontiere Rally O'

**gara a squadre III Edizione, anno 2023**

### Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfano le attese e incontrano le esigenze dei praticanti: esso si riferisce ad un evento singolo denominato MUNDIALITO CSEN senza frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito <https://www.mundialitocsen.it/> entro il 01-10-2023 il contributo organizzativo per ogni squadra è di € 80,00.

#### **1. Obiettivi**

L'obiettivo di questo evento è di avere 4 (quattro) cani e 4 (quattro) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare due gare a squadre a staffetta.

Il percorso sarà uguale per tutti i partecipanti.

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani, anche non nella stessa squadra a patto che nell'ordine di partenza della staffetta partano non consecutivamente

Lo stesso cane può essere iscritto in due squadre diverse purché cambi il conduttore.

#### **2. Classifica**

Al fine di massimizzare il divertimento, di dare a ogni squadra la possibilità di recuperare una prova andata male e anche per evitare qualsiasi possibile errore di calcolo nella stesura delle classifiche, in ciascuna prova del MUNDIALITO CSEN la classifica viene stilata tenendo conto dei punti ottenuti (verrà applicato il regolamento Rally Csen) ed in caso di parità di punteggio, il tempo inferiore.

Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punti ottenuti con la combinata della due gare a staffetta.

In entrambe le prove è facoltativo premiare i cartelli stazionari, ma non è consentito premiare durante il percorso (solo stazionari).

Non è concesso l'utilizzo del clicker e giochi all'interno del campo di gara.



# Mundialito



L'utilizzo del guinzaglio è a vostra scelta.

Alle penalità previste dal Regolamento in vigore, verranno aggiunti per la gara a staffetta:

- La prova prevede un punteggio massimo di punti 800 per l'intera squadra (200 a binomio);
- - 10 in caso non venga rispettata la zona di scambio (gara a staffetta);
- - 200 punti in caso di deiezioni del cane in campo di gara (anche durante l'attesa nella zona di scambio nella gara a staffetta)

### **3. Composizione delle squadre**

Le squadre saranno composte da un massimo di 4 binomi e non c'è nessuna restrizione, fatto salvo l'obbligo di avere come componenti almeno due binomi che, nelle gare nazionali, gareggiano nei gradi junior (GPJ, GJHA, GJHE, SPECIAL, GV, GP, GE, G1).

### **4. Sostituzioni**

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del concorrente) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente punto 3.

Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato, si può sostituire o il cane o il conduttore (non entrambi), ma il cane non deve essere già iscritto alla gara in qualche altra squadra.

### **5. Prove**

Verranno svolte due prove a staffetta denominate Manche 1 e Manche 2, le prove prevedono:

- Percorso che prevede i primi 30 esercizi più gli esercizi n. 31, 34-35-36-o-37, 38,40, 43,46, 47, 48 del Regolamento Rally CSEN, con 16 stazioni + Partenza ed Arrivo
- Tempo massimo 5 m oltre questo tempo verrà assegnato un punteggio di - 800
- Ciascun binomio potrà scegliere qualsiasi parte del percorso da compiere. Ogni zona di scambio dove dovrà avvenire il cambio del binomio verrà ben evidenziata (coppetta o nastro su pavimentazione, etc.) e presente un assistente arbitrale.
- Qualora nella squadra vi è presente un cane in calore partiranno in fondo all'ordine di partenza.



# Mundialito



## 6. La Finale

Sarà un percorso a staffetta come quelli delle due Manche di qualificazione ma avrà un Bonus Rallopoly del valore di 100 punti che saranno aggiunti o tolti alla Squadra.

La valutazione del Bonus Rallopoly sarà la seguente:

- + 100 punti se entrambi i Binomi svolgeranno correttamente il Bonus
- - 50 punti se solo uno dei Binomi eseguirà l'esercizio correttamente
- - 100 punti se nessuno dei due Binomi prescelti eseguirà il Bonus

Terminata la seconda Manche e, inseriti i risultati, le Squadre Finaliste saranno una alla volta chiamate dallo Speaker e un rappresentante per ogni Squadra entrerà in campo e pescherà 1 carta "Probabilità" e 1 carta "Imprevisto" che saranno segnate sulla scheda giudizio.

All'ingresso in Campo Gara il rappresentante dichiarerà i due componenti di Squadra che a fine percorso eseguiranno i Bonus che ad ogni giro saranno piazzati dallo Staff nelle aree preposte.

A fine percorso i Binomi prescelti, mantenendo il cane sotto controllo, raggiungeranno le rispettive aree Bonus ed eseguiranno l'esercizio.

## 7. Accedono alla finale:

### 10 squadre così disciplinate e nel seguente ordine:

- La vincitrice della gara delle magliette;
- La prima di ogni manche di qualifica;
- Prima squadra classificata della combinata, composta giovani conduttori (GJHA/GJHE/Special/GPJ), se già qualificata ripesca la seconda classificata e così di seguito:
- Prima squadra classificata della combinata, composta da soli gradi junior (GPJ, GJHA, GJHE, SPECIAL, GV, GP, GE, G1) se già qualificata ripesca la seconda classificata e così di seguito:
- Le migliori 5 squadre dalla combinata, se vi sono squadre già qualificate si scorre la classifica sino al raggiungimento di 5 squadre:

## 8. Area di scambio

Il giudice designerà le aree di scambio nelle manche a staffetta.

Il conduttore e il cane della squadra attenderanno in queste aree il loro turno. Lo scambio deve avvenire con entrambi i conduttori ed entrambi i cani all'interno delle linee di delimitazione della zona di cambio.



# Mundialito



Sarà presente un assistente arbitrale, che segnalerà con una bandierina eventuale irregolarità.

Verranno assegnati -10 punti in caso di mancato rispetto dell'area di scambio e -200 di penalità in caso di deiezioni nel campo di gara (compreso pre-ring/ area di scambio), durante ed al termine della prova.

Qualora un cane della propria squadra entri in campo durante la prova di un altro componente della squadra e disturba la prova stessa, verrà assegnato un punteggio di -50.

Durante l'attesa nell'area di scambio, il cane deve essere tenuto tranquillo, indifferente in quale posizione, potrete dare un rinforzo verbale, ma non è consentito l'utilizzo del cibo.

Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO RALLY CSEN in vigore.

## **8. Premi**

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre delle manche di qualifica e delle prove finali.

Ad ogni squadra vincitrice delle manche di qualifica verrà riconosciuto un premio del valore di € 80.

Vince il MUNDIALITO CSEN senza frontiere la squadra prima classificata nella combinata della FINALE.

I premi saranno corrisposti in buoni acquisto Amazon:

Per la prima squadra classificata sarà del valore di € 400,00;

Per la seconda classificata sarà del valore di € 200,00;

Per la terza classificata sarà del valore di € 100,00.

Nel caso di superamento di n. 35 squadre iscritti verrà aumentato il montepremi.

**Giudice: Simonetta Bonanni - Irene Magni**

**Referente: Alessandra Paoli**

**Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO CSEN in vigore.**

**Il Comitato Tecnico per il Mundialito Csen si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'Evento.**

