



Mundialito



Mundialito Treibball gara a squadre, anno 2026

Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfano le attese e incontrano le esigenze dei praticanti: esso si riferisce ad un evento singolo denominato MUNDIALITO-CSEN senza frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito

<https://www.mundialitocsen.it> entro il 04 ottobre 2026 il contributo organizzativo per ogni squadra è di € 75,00 (€ 25,00 a binomio)

1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 3 (tre) cani e 3 (tre) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare due gare a squadre a staffetta una di qualificazione e una per la finalissima.

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani, ma non nella stessa squadra.

2. Classifica

La classifica finale viene stilata tenendo conto del tempo complessivo di ogni squadra per terminare la prova a cui andranno aggiunte eventuali penalità (tradotte in secondi) commesse dai binomi previste dal Regolamento e sottratti dal tempo eventuali Bonus (tradotti in secondi)

Alle penalità previste dal Regolamento in vigore, verranno aggiunti per la gara a staffetta:

- 2 penalità in caso non venga rispettata la zona di scambio;
- 3600 secondi in caso di deiezioni del cane in campo di gara (anche durante l'attesa nella zona di scambio nella gara a staffetta)



Mundialito



Accederanno alla finale le prime 4 squadre in classifica

3. Composizione delle squadre

Le squadre saranno composte da 3 binomi e non c'è nessuna restrizione sui livelli a cui devono appartenere per dare l'opportunità di partecipare a chiunque desideri formare una squadra indipendentemente dal livello in cui gareggia nell'attuale campionato.

4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del concorrente) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente punto 3.

Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato, si può sostituire o il cane o il conduttore (non entrambi), ma il cane non deve essere già iscritto alla gara in qualche altra squadra.

Le distanze delle palle dalla linea della porta saranno le medesime sia per i cani di taglia grande che per i cani di taglia piccola (vedi disegni)

5. Prove

MANCHE DI QUALIFICAZIONE

SVOLGIMENTO DELLA STAFFETTA

I binomi entrano all'interno del campo gara e si posizioneranno nelle apposite aree di competenza:

- binomio 1: area di conduzione
- binomio 2: area di scambio 1
- binomio 3: area di scambio 2

Nelle proprie aree di competenza i binomi possono decidere di tenere i cani al guinzaglio ma

non possono usare cibo.

Binomio 1



Mundialito



Binomio 1

si posizionerà nell'area di conduzione con il cane al piede. Il conduttore toglierà l'eventuale guinzaglio al cane e si metterà con le mani lungo i fianchi

- Il direttore di gara fischierà e partirà il tempo di cronometro
- Il conduttore invierà il cane dietro alle proprie palle e il cane dovrà portarle in porta nell'ordine dichiarato dal direttore di gara, quando tutte e quattro le palle saranno in porta il cane verrà messo a terra nella zona di conduzione e, quando il direttore fischierà, il Binomio 1 potrà uscire dal campo o posizionarsi nell'area di scambio del Binomio 2;

Binomio 2

- Al fischio di termine partita del Binomio 1, il Binomio 2 potrà posizionarsi nell'area di conduzione con il cane al piede. Il conduttore toglierà l'eventuale guinzaglio al cane e si metterà con le mani lungo ai fianchi.
- Quando il binomio 1 e 2 saranno nelle rispettive posizioni il direttore di gara fischierà e il Conduttore 2 potrà inviare il cane dietro alle rispettive palle, Il cane dovrà portare le palle in porta nell'ordine dichiarato dal direttore di gara, quando tutte e quattro le palle saranno in porta il cane verrà messo a terra nella zona di conduzione e quando il direttore di gara fischierà il Binomio 2 potrà uscire dal campo o posizionarsi nell'area di scambio del Binomio 3;

Binomio 3

- Al fischio di termine partita del Binomio 2, il Binomio 3 potrà posizionarsi nell'area di conduzione con il cane al piede. Il conduttore toglierà l'eventuale guinzaglio al cane e si metterà con le mani lungo ai fianchi.
- Quando il Binomio 2 e 3 saranno nelle rispettive posizioni il direttore di gara fischierà e il conduttore potrà inviare il cane dietro alle rispettive palle
- Il cane dovrà portare le palle in porta nell'ordine dichiarato dal direttore di gara
- Quando tutte e tre le palle saranno in porta il cane verrà messo a terra nella zona di conduzione



Mundialito



e il direttore di gara fischierà, verrà così fermato il tempo di cronometro e i binomi potranno poi uscire dal campo:

Ogni squadra avrà a disposizione 7 minuti per terminare l'intera staffetta.

Ogni binomio dovrà riportare almeno 2 palle in porta e successivamente potrà decidere di terminare il proprio turno senza portare tutte le palle in porta, per fare questo dovrà mettere il cane a terra nell'area di conduzione.

In tal caso:

- al binomio che termina prima il proprio turno verranno comunque assegnate le penalità prese fino a quel momento e alla fine della staffetta dei 3 binomi della squadra a seconda del numero delle palle rimaste in campo verranno applicate le penalità come da regolamento Csen (vedi tabella)

Penalità per palle rimaste in campo						
Palle	1	2	3	4	5	6
Penalità	1	3	6	10	15	21

- nel caso il binomio non portasse almeno due palle verrà eliminato e gli verranno assegnati di default 3600 secondi per il proprio turno

BONUS E PENALITÀ

Punti Bonus

1 punto

- ordine delle palle rispettato

Punti penalità

1 punto

- Il cane esce dalla zona di conduzione prima del fischio del direttore di gara
- Conduttore non posizionato correttamente in partenza (mani lungo i fianchi)
- Conduttore fuori dalla zona di conduzione con una parte del corpo
- Per ogni palla rimasta fuori dal campo alla fine della staffetta
- Per ogni palla doppia arrivata in porta
- Per ogni palla portata nell'ordine non dichiarato
- Il cane mette le zampe sopra le palle o le morde



Mundialito

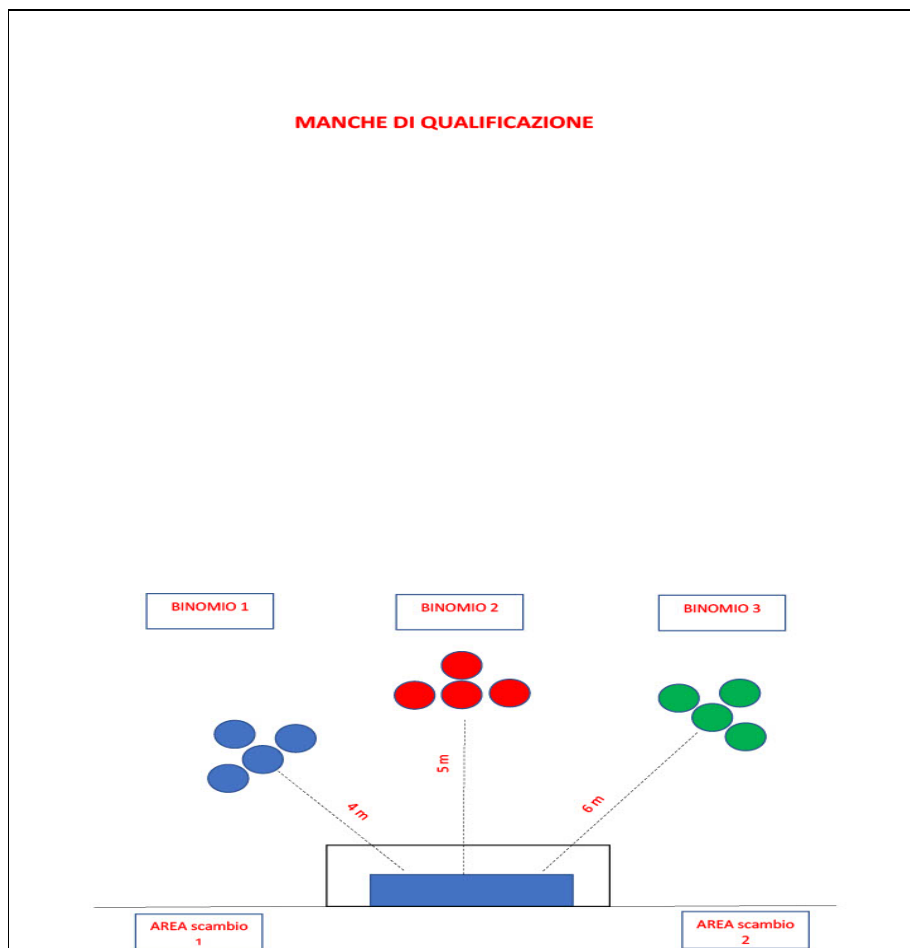


2 punti

- Per ogni palla di altri binomi toccata dal cane o dalle proprie palle
- Per non aver rispettato la zona di scambio

Eliminato

- Il cane esce da campo anche con una sola zampa
- Il cane non porta almeno 2 palle in porta
- Il cane si comporta aggressivamente nei confronti del direttore di gara
- Il cane buca il pallone con i denti o con le unghie, anche dopo averlo messo in porta
- Il cane evacua in campo durante la gara
- Il conduttore fa pressione sul cane per tre volte
- Il conduttore punisce fisicamente il cane
- I premi cadono al conduttore o al cane
- Il conduttore esce totalmente dall'area di conduzione, ossia con due piedi
- Il cane è fuori controllo





Mundialito

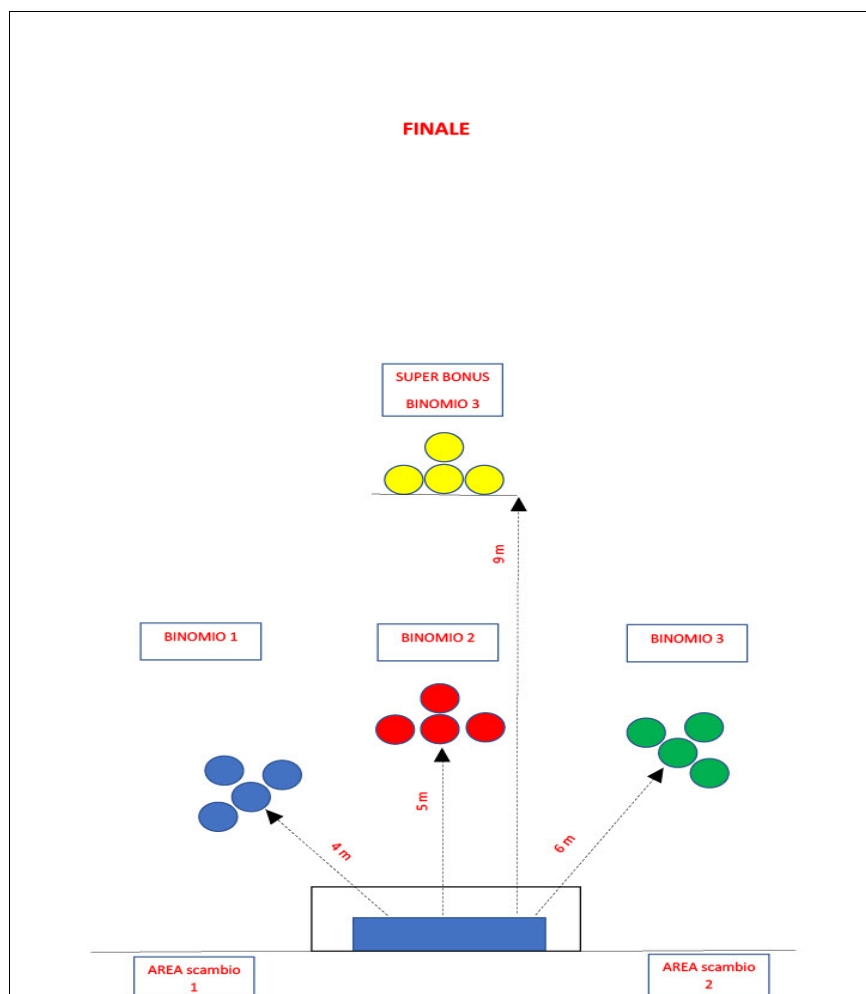


FINALE

La gara a staffetta della Finale si svolgerà con le stesse modalità della manche di qualificazione con la possibilità per il binomio 3 di prendere il SUPER BONUS che consiste nel riportare 3 palle disposte di fronte alla porta ad una distanza di 9 metri in ordine casuale.

Nella Finale il Binomio 3 una volta riportate le sue palle metterà il cane a terra nell'area di conduzione e il direttore di gara fermerà il tempo. All'ok del direttore di gara il tempo riparte e il binomio potrà inviare il cane per l'esecuzione del SUPER BONUS.

Se il binomio riesce a riportare le palle del SUPER BONUS rimanendo nei 7 minuti complessivi della gara otterrà 2 punti Bonus.





Mundialito



CLASSIFICA FINALE

La classifica finale verrà stilata, dal primo all'ultimo posto, secondo i seguenti criteri:

- Il minor tempo totale
- In caso di parità, il minor numero di penalità
- In caso di parità il maggior numero di bonus

6. Premi

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre della fase di qualificazione e della Finalissima.

Vincerà il MUNDIALITO CSEN la squadra prima classificata nella FINALISSIMA.

I premi saranno corrisposti in buoni acquisto Amazon:

Per la prima squadra classificata sarà del valore di € 240,00;

Per la seconda classificata sarà del valore di € 105,00;

Per la terza classificata sarà del valore di € 60,00.

I premi vengono confermati al raggiungimento di n. 12 squadre iscritte. In caso contrario subiranno una diminuzione in percentuale alle iscrizioni. Nel caso di superamento di n. 30 squadre iscritti verrà aumentato il montepremi.

7. Norme

Per tutte le regole generali non menzionate nel presente regolamento, valgono comunque quelle del REGOLAMENTO CSEN in vigore

Il comitato tecnico per il Mundialito CSEN, si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'evento.

DIRETTORE DI GARA:

Michele Zingarelli





Mundialito

