



# Mundialito



## Senza Frontiere Dog Balance CSEN

Gara a Squadre I Edizione, anno 2022

### Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfino le attese e incontrino le esigenze dei praticanti. Esso si riferisce ad un evento singolo denominato MUNDIALITO CSEN Senza Frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito entro la data indicata dall'organizzazione.

#### 1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 3 (tre) cani e 3 (tre) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare una gara a squadre a staffetta.

Il percorso sarà uguale per tutti i partecipanti, gli esercizi saranno adattati alla taglia del cane e contrassegnati con un numero di colore diverso a seconda, appunto, della taglia:

- Serie Blu: Large-Extra;
- Serie Rossa: Small/Medium;
- Serie Bianca: Mini.

#### 2. Classifica

La gara si compone di 2 manches il cui percorso sarà composto da un numero di esercizi compreso fra i 4 e i 6. Gli esercizi saranno scelti fra quelli elencati al *Punto 5* del presente regolamento.

La classifica del MUNDIALITO CSEN viene stilata tenendo conto dei punti performance ottenuti da ogni membro della squadra, e, in caso di parità di punteggio, si terrà in considerazione il tempo impiegato dalla squadra per completare la serie di esercizi previsti.

Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punti ottenuti con la prima e seconda manche. Allo stesso modo sarà sommato il numero di esercizi fatti dall'intera squadra nelle due manches.

In entrambe le manche è facoltativo premiare con gioco o cibo durante gli esercizi, ma non è consentito tenere il premio in mano nella transizione fra un esercizio e quello successivo. Non è concesso l'utilizzo del clicker all'interno del campo gara.

Il cane dovrà gareggiare senza guinzaglio, pettorina, cappottino o qualsiasi vestizione ad eccezione, eventualmente, di un collarino leggero o antipulci.

Un binomio viene *eliminato* nel caso in cui:

- Il conduttore maltratta il cane, stratonandolo o usando violenza su di esso;
- Il cane morde o aggredisce altri cani o persone presenti in campo;
- Il conduttore tocca il cane o lo posiziona manualmente sugli attrezzi;
- Il conduttore tocca o calpesta gli attrezzi;
- Il cane esce dal controllo del conduttore e tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo dell'esercizio non previsto dalla sequenza;
- Il cane espleta i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo gara o dell'area di scambio.

Per la gara a staffetta, sono previste le seguenti penalità:



# Mundialito



- - 10 punti in caso non venga rispettata la zona di scambio;
- - 20 punti nel caso in cui un binomio rifiuti di eseguire un esercizio;
- - 50 punti qualora un cane della propria squadra entri in campo durante la prova di un altro componente della squadra e disturbi la prova stessa;

Nel caso in cui un binomio venga eliminato, viene eliminata automaticamente tutta la squadra.

### 3. Composizione delle squadre

Le squadre saranno composte da un massimo di 3 binomi.

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani, anche non nella stessa squadra, a patto che nell'ordine di partenza della staffetta partano non consecutivamente.

Lo stesso cane può essere iscritto in due squadre diverse purché cambi il conduttore.

Possono partecipare alla competizione tutti i cani (di razza e non) purché abbiano raggiunto l'età minima di 12 mesi. Non potranno prendere parte alle prove le femmine in gravidanza o in allattamento e i cani con malattie infettive o contagiose, in convalescenza post-operatoria, o che presentino evidenti condizioni di salute non adeguate allo svolgimento della gara.

### 4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del conduttore) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente *Punto 3*. Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato del cane o del conduttore, è possibile sostituire il binomio infortunato con un altro purché questo non gareggi in un'altra squadra.

Le femmine in calore devono essere comunicate in segreteria prima della gara o nei giorni precedenti alla gara. Qualora nella squadra vi sia presente un cane in calore, questa partirà in fondo all'ordine di partenza.

### 5. Prove

Ogni binomio dovrà affrontare, sia all'andata che al ritorno, un percorso composto da un numero variabile fra i 4 e i 6 esercizi opportunamente numerati e definiti fra quelli descritti qui di seguito. Al termine del percorso di andata il binomio troverà un cono (o attrezzo simile) attorno al quale il cane dovrà girare per rimettersi in posizione idonea ad affrontare il percorso nel senso inverso.

Nel caso in cui il cane dovesse scendere dagli attrezzi prima di aver terminato l'esercizio, questi dovrà ripetere per intero l'esercizio.

n. esercizio	Tipologia Esercizio	Descrizione esercizio	Timing
1	Dinamico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori sul total balance e i posteriori a terra. Il conduttore chiede al cane di girare intorno al total balance tenendo le zampe anteriori sul total balance e muovendo in abduzione e adduzione i posteriori a terra.	1 giro completo in senso orario e 1 giro completo in senso antiorario (non necessariamente in questo ordine)
2	Dinamico	Il cane deve affrontare al passo un percorso dinamico propriocettivo alto composto da un minimo di 5 attrezzi fra torpedo, pinut, trampolino, passerelle, ponti, ecc.	1 passata nel verso indicato dal giudice



# Mundialito



<b>n. esercizio</b>	<b>Tipologia Esercizio</b>	<b>Descrizione esercizio</b>	<b>Timing</b>
3	Dinamico	Il cane deve passare sotto a 4 cavalletti posti in sequenza e opportunamente distanziati in modo che il cane non debba alzarsi sulle quattro zampe fra un cavalletto e quello successivo.	5 passate
4	Dinamico	Il cane viene posto parallelamente a due step (o pedane rialzate) opportunamente distanziati fra loro. Camminando in lateralità, il cane dovrà portare gli arti più vicini allo step sopra di esso per poi proseguire, sempre in lateralità, scendendo dall'attrezzo con le due zampe che precedentemente erano sopra di esso e salendo con quelle che rimanevano a terra. Lo stesso movimento dovrà essere fatto nell'affrontare il secondo step. L'esercizio termina quando il cane ha affrontato entrambi gli step e si ritrova con tutti gli arti a terra.	1 passata
5	Dinamico	Il cane dovrà affrontare un percorso composto da due pad posti in sequenza, succeduti da due riccetti, a loro volta succeduti da due pad. Il conduttore dovrà condurre il cane sui pad per poi fargli appoggiare le zampe anteriori sopra ai riccetti. Il cane dovrà mantenere la posizione per 5" trascorsi i quali dovrà posizionarsi con le zampe posteriori sugli stessi riccetti e con quelle anteriori sui pad prospicienti. Anche in questo caso, il cane dovrà mantenere la posizione per 5" al termine dei quali potrà concludere l'esercizio percorrendo i due pad finali.	1 passata
6	Dinamico	Il cane viene posizionato con tutte e 4 le zampe su uno step o una pedana rialzata. Al comando del conduttore dovrà mettersi nella posizione di "terra" mantenendo tutte e 4 le zampe sullo step/pedana rialzata. Successivamente, sempre al comando del conduttore, il cane dovrà assumere la posizione di "in piedi" sempre mantenendo le 4 zampe sull'attrezzo.	5 ripetizioni (per ripetizione si intende il ciclo completo di terra - in piedi)



# Mundialito



n. esercizio	Tipologia Esercizio	Descrizione esercizio	Timing
7	Dinamico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su uno step o una pedana rialzata e con quelle posteriori su un pad. Al comando del conduttore, il cane dovrà mettersi nella posizione di "seduto" mantenendo le zampe anteriori sullo step/pedana rialzata e quelle posteriori sul pad. Successivamente, sempre al comando del conduttore, il cane dovrà assumere la posizione di "in piedi" senza scendere dagli attrezzi.	5 ripetizioni (per ripetizione si intende il ciclo completo di seduto - in piedi)
8	Statico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su un Torpedo/Roller/Rullo Dritto e con le zampe posteriori su un altro Torpedo/Roller/Rullo Dritto. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione
9	Statico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su balance disc della dimensione opportuna e con le zampe posteriori su un pad. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione
10	Statico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su un donut e con le zampe posteriori su un pad. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione

Per ogni esercizio saranno valutate l'accuratezza di esecuzione e la qualità della conduzione ad opera del conduttore. Per ogni binomio sarà espresso un giudizio anche in termini di "Gestione e rapporto". Il punteggio massimo per ogni voce valutata è pari a 10 punti. Per visualizzare gli attrezzi citati, fare riferimento al vigente REGOLAMENTO DOG BALANCE CSEN – Appendice A.

## 6. Accesso alla finale

Accedono alla finale:

- Le prime migliori 5 squadre qualificate (come da punteggio assegnato dalle due manche di cui al Punto 2);
- La vincitrice della gara delle magliette se non già qualificata;
- La squadra con al suo interno il conduttore più giovane.

Qualora fra le 5 squadre qualificate vi sia la squadra vincitrice delle magliette, essa dovrà essere conteggiata fra le 5 migliori squadre; pertanto, avrà accesso alla finale anche la sesta squadra qualificata, portando

a 6 il numero delle squadre finaliste (la squadra vincitrice della gara delle magliette + le 5 migliori squadre esclusa la squadra vincitrice della gara delle magliette + la squadra con al suo interno il conduttore più giovane). Lo stesso principio viene adottato nel caso in cui fra le 5 migliori squadre rientri la squadra con al suo interno il conduttore più giovane. In virtù di questo principio, il numero massimo di squadre finaliste è fissato a sette.



# Mundialito



## 7. Area di scambio

La designazione delle aree di scambio spetta al giudice. Il conduttore e il cane della squadra attenderanno in queste aree il loro turno in base a quanto esposto loro dal giudice durante il briefing. Lo scambio deve avvenire con entrambi i conduttori ed entrambi i cani all'interno delle linee di delimitazione della zona di cambio. Sarà presente un assistente arbitrale, che segnalerà con una bandierina l'eventuale irregolarità.

Durante l'attesa nell'area di scambio, il cane deve essere tenuto tranquillo mediante l'utilizzo del rinforzo verbale ma non del cibo.

## 8. Premi

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre di ogni manche e della prova finale.

Vince il MUNDIALITO CSEN la squadra prima classificata nella FINALE.

I premi saranno corrisposti in buoni acquisto Amazon:

Per la prima squadra classificata sarà del valore di € 300,00;

Per la seconda classificata sarà del valore di € 150,00;

Per la terza classificata sarà del valore di € 60,00.

Nel caso di superamento di n. 20 squadre iscritti verrà aumentato il montepremi.

Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO DOG BALANCE CSEN in vigore.

Il Comitato Tecnico Dog Balance per il Mundialito Csen si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'evento.

