

# Mundialito



## Senza Frontiere Hoopers

gara a squadre 1° Edizione, anno 2022

Ad inizio gara l'intera squadra si recherà nel **PRE RING**.

Al fischio del Giudice di gara, i primi 2 binomi si sposteranno: il primo binomio posizionerà il cane in partenza e si recherà in **ZDC**; il secondo binomio andrà nella **ZONA DI SCAMBIO**.

Terminata la prova del primo binomio, lo stesso raggiungerà la **ZONA DI SCAMBIO** : quando i 2 conduttori ed i 2 cani saranno tutti all'interno della zona di scambio, il secondo binomio in partenza potrà uscire dalla zona di scambio, posizionare il cane davanti l'Hoop ed entrare in **ZDC** e così via.

N.B. Ciascuna squadra potrà avere facoltativamente un 5^ componente il cui compito sarà esclusivamente quello di trattenere in cane in partenza.

## Campo Hoopers

