



Mundialito



Hoopers

Gara a squadre anno 2026

Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfano le attese e incontrano le esigenze dei praticanti: esso si riferisce ad un evento singolo denominato **MUNDIALITO CSEN** senza frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito entro il 29 settembre 2025 il contributo organizzativo per ogni squadra è di € 100,00.

Chiusura iscrizioni 04-10-2026.

1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 4 (quattro) cani e 4 (quattro) conduttori che compongano una squadra.

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani nella stessa squadra; in squadre diverse non c'è nessun vincolo rispetto al numero di cani: ciascun conduttore può partecipare con tutti i cani che desidera.

Lo stesso cane può essere iscritto al massimo in due squadre diverse purché cambi il conduttore.

2. Classifica

Al fine di massimizzare il divertimento, di dare a ogni squadra la possibilità di recuperare una prova andata male e anche per evitare qualsiasi possibile errore di calcolo nella stesura delle classifiche, in ciascuna prova del MUNDIALITO CSEN la classifica viene stilata tenendo conto dei punti ottenuti (verrà applicato il regolamento Hoopers Csen) ed in caso di parità di punteggio, il tempo inferiore.

Ci saranno 2 classi differenti: ciascun binomio affronterà un percorso adeguato alla propria classe (Avviamento/Junior oppure Senior/Elite).

Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punti ottenuti con la gara individuale da tutti i componenti della squadra.

Il Punteggio minimo sarà di 150; nel caso in cui la prova non sia valida (binomio eliminato) il punteggio sarà di 0 punti.

Non è consentito premiare il cane nel campo di gara.



Mundialito



L'utilizzo del guinzaglio per entrare in campo è a discrezione del conduttore: il guinzaglio può essere lasciato a terra o tenuto addosso ma NON poggiato all'interno della ZDC, questa eventualità comporterà l'eliminazione del binomio.

La prova prevede un punteggio massimo di punti 800 per l'intera squadra (200 a binomio)

3. Composizione delle squadre

Le squadre saranno composte da 4 binomi e non c'è nessuna restrizione, fatto salvo l'obbligo di avere come componente almeno 1 binomio che, alla data di chiusura iscrizioni, nelle gare nazionali CSEN, gareggi nel grado Avviamento e/o Veterani e/o Junior.

Per i binomi che nei Campionati 2024-2025 non abbiano effettuato almeno 5 gare in CSEN, prima dell'iscrizione della squadra, sarà necessario inviare una e-mail a hooperscsen@gmail.com dettagliando le classi, le competizioni ed i relativi circuiti di appartenenza (Eps e/o Federazioni) nelle quali il binomio abbia gareggiato. Successivamente all'attribuzione della classe Junior o Senior, la squadra potrà iscriversi al MUNDIALITO.

I binomi sono divisi in due tipologie di altezza:

- 1) Small: altezza al garrese inferiore ai 43 cm.
- 2) Standard: altezza al garrese uguale o superiore ai 43 cm.

Non c'è obbligo di avere binomi Small, tuttavia le Squadre che avranno un binomio Small avranno un bonus di 50 punti (a prescindere dal numero di small) che si sommerà al punteggio conseguito nella qualificazione.

4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del concorrente) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente punto 3.

Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato, si può sostituire o il cane o il conduttore (non entrambi), ma il cane non deve essere già iscritto alla gara in qualche altra squadra.

5. Qualificazione

Nella fase di qualificazione ci saranno 2 manche.

Nella prima manche la classe Junior affronterà un percorso con un numero di passaggi fino a 15 mentre la classe Senior affronterà un percorso con un numero di passaggi fino a 20.



Mundialito



La seconda manche sarà costituita da una **“Tubel Cup”** cioè un percorso costituito da soli barrel e tubi.

I percorsi saranno 2 di diversa difficoltà; ciascun binomio indipendentemente dalla classe di appartenenza potrà scegliere se affrontare quello più facile o quello più difficile. Il percorso facile avrà un coefficiente di 1, quello difficile avrà un coefficiente 2 quindi il punteggio del binomio verrà moltiplicato per 2 (ad es. 180 diverrà 360).

6. FINALISSIMA

Accedono alla FINALISSIMA le prime 6 squadre qualificate; a queste squadre si potranno eventualmente aggiungere:

- la vincitrice della gara delle magliette se non già qualificata
- la squadra composta da soli binomi under 18.

Nella Finalissima ci saranno 2 manche:

In ciascuna delle 2 manche le squadre finaliste competeranno su un percorso con 3 differenti ZDC ciascuna con un diverso coefficiente (1-2-3).

8. Premi

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre della fase di qualificazione e della Finalissima.

Vincerà il MUNDIALITO CSEN la squadra prima classificata nella FINALISSIMA.

I premi saranno corrisposti in buoni acquisto Amazon:

Per la prima squadra classificata sarà del valore di € 320,00;

Per la seconda classificata sarà del valore di € 140,00;

Per la terza classificata sarà del valore di € 80,00.

I premi vengono confermati al raggiungimento di n. 12 squadre iscritti. In caso contrario subiranno una diminuzione in percentuale alle iscrizioni. Nel caso di superamento di n. 30 squadre iscritti verrà aumentato il montepremi.



Mundialito



9. Norme

Per tutte le regole generali non menzionate nel presente regolamento, valgono comunque quelle del REGOLAMENTO CSEN in vigore

Il comitato tecnico per il Mundialito CSEN, si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'evento

DIRETTORI DI GARA:

Fabio Morganti

Roberta Balducci

