

Mundialito



Senza Frontiere Dog Balance CSEN

gara a squadre II Edizione, anno 2023

Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfino le attese e incontrino le esigenze dei praticanti. Esso si riferisce ad un evento singolo denominato MUNDIALITO CSEN Senza Frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito entro la data indicata dall'organizzazione.

1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 3 (tre) cani e 3 (tre) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare una gara a squadre a staffetta.

Il percorso sarà uguale per tutti i partecipanti, gli esercizi saranno adattati alla taglia del cane e contrassegnati con un numero di colore diverso a seconda, appunto, della taglia:

- Serie Blu: Large-Extra;
- Serie Rossa: Small/Medium;
- Serie Bianca: Mini.

2. Classifica

La gara si compone di 2 manches il cui percorso sarà composto da 8 esercizi. Gli esercizi saranno tutti e soli quelli elencati al *Punto 5* del presente regolamento posizionati nell'ordine deciso dal giudice in uno schema a U.

La classifica del MUNDIALITO CSEN viene stilata tenendo conto dei punti performance ottenuti da ogni membro della squadra, e, in caso di parità di punteggio, si terrà in considerazione il tempo impiegato dalla squadra per completare la serie di esercizi previsti.

Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punti ottenuti con la prima e seconda manche. Allo stesso modo sarà sommato il numero di esercizi fatti dall'intera squadra nelle due manches.

In entrambe le manche è facoltativo premiare con gioco o cibo durante gli esercizi, ma non è consentito tenere il premio in mano nella transizione fra un esercizio e quello successivo. Non è concesso l'utilizzo del clicker all'interno del campo gara.

Il cane dovrà gareggiare senza guinzaglio, pettorina, cappottino o qualsiasi vestizione ad eccezione, eventualmente, di un collarino leggero o antipulci.

Un binomio **NON percepisce punti** (0 punti) per la manche in corso e dovrà sospendere l'esecuzione della prova nel caso in cui:

- Il conduttore maltratta il cane, stratonandolo o usando violenza su di esso;
- Il cane morde o aggredisce altri cani o persone presenti in campo;
- Il conduttore tocca il cane o lo posiziona manualmente sugli attrezzi;
- Il conduttore tocca o calpesta gli attrezzi;
- Il binomio non inizia la prova entro 30 secondi dal via del giudice o dal passaggio attraverso la linea di termine del percorso del binomio in squadra che lo precede;
- Il cane espleta i suoi bisogni fisiologici (minzione e defecazione) in campo;

- Il cane esce dal controllo del conduttore per più di 30 secondi e tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo dell'esercizio non previsto dalla sequenza.

Nei suddetti casi, **verrà inoltre addebitato alla squadra un tempo fisso di 2 minuti.**

Per la gara a staffetta, sono previste le seguenti **penalità**:

- 10 punti in caso non venga rispettata la zona di scambio;
- 5 punti nel caso in cui un cane **rifiuti per la prima volta**, di eseguire un esercizio;
- 10 punti nel caso in cui un cane **rifiuti per la seconda volta**, di eseguire un esercizio;
- 20 punti nel caso in cui un cane **rifiuti per la terza volta**, di eseguire un esercizio. In questo caso, il binomio dovrà necessariamente **abbandonare l'esecuzione dell'esercizio e apprestarsi ad eseguire quello successivo** in sequenza;
- 50 punti qualora il cane entri in campo durante la prova di un altro componente della propria squadra o di un'altra squadra e disturbi la prova stessa.

Eventuali altre specifiche da regolamento generale, saranno date dal giudice nel corso del briefing.

3. Composizione delle squadre

Le squadre saranno composte da 3 (tre) binomi.

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani, anche non nella stessa squadra, a patto che nell'ordine di partenza della staffetta partano non consecutivamente.

Lo stesso cane può essere iscritto in due squadre diverse purché cambi il conduttore.

Possono partecipare alla competizione tutti i cani (di razza e non) purché abbiano raggiunto l'età minima di 12 mesi. Non potranno prendere parte alle prove le femmine in gravidanza o in allattamento e i cani con malattie infettive o contagiose, in convalescenza post-operatoria, o che presentino evidenti condizioni di salute non adeguate allo svolgimento della gara.

4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del conduttore) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente *Punto 3*.

Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato del cane o del conduttore, è possibile sostituire il binomio infortunato con un altro purché questo non gareggi in un'altra squadra.

Le femmine in calore devono essere comunicate in segreteria prima della gara o nei giorni precedenti alla gara. Qualora nella squadra vi sia presente un cane in calore, questa partirà in fondo all'ordine di partenza.

5. Prove

Ogni binomio dovrà affrontare, un percorso a U composto da un numero fisso di 8 esercizi opportunamente numerati e definiti fra quelli descritti qui di seguito. Il percorso inizia dai due coni identificati dall'apposito segnale di partenza e termina ai due coni identificati dall'apposito segnale di arrivo.

Un cane può rifiutare di eseguire l'esercizio per un massimo di tre volte dopodiché il binomio dovrà necessariamente affrontare l'esercizio immediatamente successivo nella sequenza.

Il binomio della squadra che parte per primo dovrà attendere il segnale di partenza da parte del giudice mentre quelli successivi potranno partire solo nel momento in cui il binomio che li precede oltrepassa completamente la linea fra i due coni di arrivo.

n. esercizio	Tipologia Esercizio	Descrizione esercizio	Timing
1	Dinamico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori sul total balance e i posteriori a terra. Il conduttore chiede al cane di girare intorno al total balance tenendo le zampe anteriori sul total balance e muovendo in abduzione e adduzione i posteriori a terra.	1 giro completo in senso orario e 1 giro completo in senso antiorario (non necessariamente in questo ordine)
2	Dinamico	Il cane deve affrontare al passo un percorso dinamico propriocettivo alto composto da un minimo di 5 attrezzi fra torpedo, trampolino, passerelle, ponti, ecc.	1 passata nel verso indicato dal giudice
3	Dinamico	Il cane deve passare sotto a 4 cavalletti posti in sequenza e opportunamente distanziati in modo che il cane non debba alzarsi sulle quattro zampe fra un cavalletto e quello successivo.	1 passata
4	Statico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su uno step e le zampe posteriori su un secondo step (o pedane rialzate) opportunamente distanziati e posti in parallelo fra loro. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione
5	Statico	Il cane dovrà posizionarsi mettendo le zampe anteriori su due ricetti e le zampe posteriori su un pad. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione
6	Dinamico	Il cane viene posizionato con tutte e 4 le zampe su uno step o una pedana rialzata. Al comando del conduttore dovrà mettersi nella posizione di "terra" mantenendo tutte e 4 le zampe sullo step/pedana rialzata senza passare dalla posizione di "seduto". Successivamente, sempre al comando del conduttore, il cane dovrà assumere la posizione di "in piedi" sempre mantenendo le 4 zampe sull'attrezzo e senza passare dalla posizione di seduto.	3 ripetizioni (per ripetizione si intende il ciclo completo di terra - in piedi)
7	Dinamico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su uno step o una pedana rialzata e con quelle posteriori a terra. Al comando del conduttore, il cane dovrà mettersi nella posizione di "seduto" mantenendo le zampe anteriori sullo step/pedana rialzata e quelle posteriori a terra. Successivamente, sempre al comando del conduttore, il cane dovrà assumere la posizione di "in piedi" senza scendere dagli attrezzi.	3 ripetizioni (per ripetizione si intende il ciclo completo di seduto - in piedi)
8	Statico	Il cane viene posizionato con le zampe anteriori su un Torpedo/Roller/Rullo Dritto e con le zampe posteriori su un altro Torpedo/Roller/Rullo Dritto. Il cane deve eseguire l'esercizio statico per un tempo di 9".	1 ripetizione

- *Nell'esercizio statico*, nel caso in cui il cane dovesse scendere dagli attrezzi prima di aver terminato l'esercizio, questi dovrà ripetere l'esercizio e la discesa sarà interpretata alla stregua di un rifiuto.
- *Nell'esercizio che prevede più ripetizioni*, qualora il cane dovesse scendere dagli attrezzi prima del termine delle ripetizioni, questi dovrà riposizionarsi sugli attrezzi ed eseguire la ripetizione mancante. La discesa dagli attrezzi, anche in questo caso, sarà interpretata alla stregua di un rifiuto.

- *Nell'esercizio n. 4*, qualora un cane abbatta una o più stecche, otterrà una penalità pari a -5 punti per ogni stecca abbattuta e dovrà ripetere l'esercizio ferma restando la regola che prevede un massimo di 3 rifiuti per esercizio.
- *Nell'esercizio n. 6* il cane dovrà eseguire il comportamento di "terra" NON PASSANDO DAL SEDUTO. Qualora il cane dovesse eseguire il terra sedendosi, questi sarà considerato alla stregua di un rifiuto e il binomio dovrà eseguire quella ripetizione in modo corretto.
- *Nell'esercizio n. 7* il cane dovrà eseguire il comportamento di "seduto" MANTENENDO LE ZAMPE ANTERIORI SULLO STEP. Qualora il cane dovesse eseguire il seduto mettendo a terra le zampe anteriori, questi sarà considerato alla stregua di un rifiuto e il binomio dovrà eseguire quella ripetizione in modo corretto.
- *Per ogni esercizio* saranno valutate l'accuratezza di esecuzione e la qualità della conduzione ad opera del conduttore. Per ogni binomio sarà espresso un giudizio anche in termini di "Gestione e rapporto". Il punteggio massimo per ogni voce valutata è pari a 10 punti.
- Per visualizzare gli attrezzi citati, fare riferimento al vigente REGOLAMENTO DOG BALANCE CSEN – Appendice A.

6. Accesso alla finale

Accedono alla finale:

- Qualora il numero di squadre iscritte sia pari o superiore a 10, accedono alla finale le prime migliori 5 squadre qualificate (come da punteggio assegnato dalle due manche di cui al *Punto 2*). Qualora il numero di squadre sia inferiore a 10, andranno in finale le migliori squadre individuate dal 50% del numero di squadre iscritte con arrotondamento per eccesso (es. se le squadre iscritte saranno 5, andranno in finale le 3 squadre che hanno totalizzato il miglior punteggio nelle due manche di qualifica);
- La vincitrice della gara delle magliette se non già qualificata;
- La squadra con al suo interno il conduttore più giovane purché questi abbia un'età inferiore ai 18 anni compiuti.

Qualora fra le squadre qualificate vi sia la squadra vincitrice della gara delle magliette, essa non dovrà essere conteggiata fra le migliori squadre; pertanto avrà accesso alla finale anche la squadra in posizione immediatamente successiva, aumentando di 1 il numero delle squadre finaliste (la squadra vincitrice della gara delle magliette + le migliori squadre esclusa la squadra vincitrice della gara delle magliette + la squadra con al suo interno il conduttore più giovane). Lo stesso principio viene adottato nel caso in cui fra le migliori squadre rientri la squadra con al suo interno il conduttore più giovane. In virtù di questo principio, il numero massimo di squadre finaliste è fissato a sette.

7. Area di scambio

La designazione delle aree di scambio spetta al giudice. Il conduttore e il cane della squadra attenderanno in queste aree il loro turno in base a quanto esposto loro dal giudice durante il briefing. Lo scambio deve avvenire con entrambi i conduttori ed entrambi i cani all'interno delle linee di delimitazione della zona di cambio.

Durante l'attesa nell'area di scambio, il cane deve essere tenuto tranquillo mediante l'utilizzo del rinforzo verbale, del gioco o del cibo.

8. Premi

[DA DEFINIRE IN BASE AL BUDGET]

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre di ogni manche e della prova finale.

Vince il MUNDIALITO CSEN senza frontiere la squadra prima classificata nella FINALE.

Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO DOG BALANCE CSEN in vigore.

Il Comitato Tecnico Dog Balance per il Mundialito Csen si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'evento.